

JUTSUS DE CONCENTRAÇÃO:

Esses Jutsus podem ser utilizados na fase de preparação para resolver evento, utilizando de recursos para tal. Esses são:

- MEDITAÇÃO COMPLETA: 3 Cartas de VOID – Você descobre a sua família
- FOCO ANCESTRAL: 2 Cartas de Recurso Iguais – Compra uma carta de Lembrança
- REZA PELA VILA: 2 Cartas de Recurso Iguais- Ganha um Ponto de Honra e aumenta um marcador em uma das bases da Vila, dependendo do Recurso utilizado

LEMBRANÇA DO ASSASSINO:

Em Amninja, o Ninja Assassino é aquele que o Jutsu que matou o Mestre é o mesmo de sua família. Entretanto, é possível ter um segundo assassino, pela Carta de Lembrança ASSASSINO. Quando isso acontece, caso os assassinos consigam destruir a vila, o vencedor será aquele com maior quantidade de Pontos de Honra.



Regras